

TRICOLORE

Tursekvensen

A: Ordrefase	<i>Nærkampe</i> <i>Gennembrud</i> <i>Taktisk administration</i>
B: Engageringsbestemmelse	
C: Initiativ & Sekvensbonus	
D: Fra 1-5 taktisk sekvenser hver bestående af	
<i>Angrebsmeldinger</i> <i>Bevægelser</i>	
E: Manørefase	
F: Bombardementsfase	
G: Deplojeringsfase	
H: Stortaktisk administrationsfase	

Ordrefasen

Ordreskift kræver E6/6	
Officerens egen bonus	- bonus i terninger
Inden for radius af overordnede	- bonus i terninger
Før hver runde siden ordreafgivelsen	-1 terning
Kommando er i reserve	-2 terninger
Kræves 0 terninger, aktiveres ordren på E2/1	

Manørefasen

	Infanteri	Kavaleri	Artilleri	Hestear.
Normal	600	1200	(300)	(600)
March på vej	1200	1800	1200	1800
Træn kan kun bevæge sig ved march på vej, og da kun 800				

Overordnede officerer må bevæge sig op til 2000 men skal teste E1/1 for hver 500, som de vil bevæge sig uafhængigt.

Infanteri i linje/karré T1/U pr. 100, kavaleri T1/U pr. 200

Bombardementsfasen

(6)/1 pr. artilleri base, faktoren ganges med antal baser der klarer test				
Testværdien fratrækkes artilleriets U				
Afstand til mål	3-4pd	6pd	8-10pd	12pd
0-600	5	6	7	8
601-1000	2	3	4	5

Faktor	2-5	6-10	11-16	17-24	25-32	33-38	39-46	47-54	55+	
M å l b a s e r	1-4	½	1	1	1½	2	2	2½	2½	3
	5-6	1	1	1½	2	2½	3	3	3	4
	7-8	1	1½	2	2½	3	4	4	5	6
	9-10	1½	2	2½	3	4	5	6	8	9
	11-13	2	2½	3	4	5	6	8	10	12
14+	2½	3	4	5	6	8	10	12	14	
Byzoner	-	-	-	½	½	1*	2*	2**	3**	
Artilleri	-1/U	-2/U	½/2U	1/2U	1½/3U	2/4U	2½/5U	3/5U	4/6U	
Taktisk skydning: O1/1 (1U uanset test)	Artilleri der bombarderer: 1U		*) Test for dækningstab		Kolonne: +1 base Karré/flanke: +2 baser					

Deplojeringsfasen

Officerer	Infanteri	Kavaleri	Artilleri	Hestearilleri
300	300	600	300	600
Artilleri på vej bevæger sig med dobbelt hastighed				

For at påprodse artilleri uden retræte skal testes O2/2	Artilleri retræte og mandskabstræk som taktiske bevægelser	Artilleri påprodset < 1000 fra fjenden: O1/U <600: O3/U <400: O5/U
---	--	--

Infanteri må frit danne carré.	Enheder må frit vende 180°
--------------------------------	----------------------------

Stortaktisk administrationsfasen

Reorganisering	
Normalt > 1000 (ikke artilleri)	8U
Enheder < 1000 / enheder der har bevæget sig	T3/U
Alt artilleri < 1000 / > 1000 fra fjenden	T1U / T3U

Taktiske sekvenser

Angrebsmeldinger

Irregulære & enheder med 4-5U skal teste N1/1, for at angribe. Skytter tester S1/1	Enheder med 6-8U & irregulære med 4-8U må ikke angribe
Retræte før kamp: Skytter 4U Artilleri 6U	

Bevægelser

Infanteri	Kavaleri	Artilleri	Justering
200	400	Som manørefasen	50

Mandskabstræk artilleri		U ved bevægelse
O1/1	3-9pd: 60° / 50 12pd: 30° / 25	
Artilleri retræte (500-1000): O2/U		Infanteri linje/karré: T1/U pr. 100 Kavaleri linje: T1/U pr. 200 Afprodset artilleri: T1/U

Formationsskift	Gennemmarch
Normalt: O1/1 Til karré: O2/1 Ved skift testes T2/U	Af sluttede enheder: -100 & T2/U Af afprodset artilleri: T1/U Af/ved skytter -50

Officerer kan altid bevæges 200 ligeud (400 i kavaleri kommandoer). Pivoterer af officer kræver E2/2, officer kan altid vendes 180°
--

Taktisk administration

Formationsmoral			
Baser > 6 U / tab	26-50%	51-75%	76%+
Moraltest	M1/1	M2/2	M3/3

Reorganisering	
Normalt	T1/U
Enhed står stille >200 fra fjenden / i byzone uden fjender.	T3/U
Artilleri / Alle efter initial nærkamp	0U
Hvis fjenden er < 200 fra enhed, trækkes U fra træning før test Officer i basekontakt: dobbelt antal test – mindst ét U reorganiseres	

Sekvensbestemmelse				
Efter sekvens	1	2	3	4
Test	(9)/1	(7)/1	(3)/1	(1)/1
Værdien modificeres med sekvens bonus fra begge sider				

Terræn

	Infanteri	Skytter	Kavaleri	Artilleri
Let skov	½ / 0U / 2	0 / 0U / 3	- / - / -	- / - / -
Tæt skov	¾ / 0U / 3	½ / 0U / 5	- / - / -	- / - / -
Lukket I	0 / 0U / 2	0 / 0U / 4	½ / 0U / 0	½ / 0U / 0
Lukket II	½ / 0U / 4	0 / 0U / 6	¾ / 1U / 0	¾ / 1U / 2
Lukket III	½ / 0U / 5	0 / 0U / 7	- / - / -	- / - / -
Let skrænt	0 / 0U / 0	0 / 0U / 0	0 / 1U / 0	½ / 0U / 0
Middel skrænt	0 / 1U / 0	0 / 0U / 0	½ / 2U / 0	¾ / 0U / 0
Stejl skrænt	½ / 2U / 0	½ / 1U / 0	- / - / -	- / - / -
Bæk	-50 / 0U / 0	0 / 0U / 0	-200 / 1U / 0	-150 / 2U / 0
Dyb bæk	-100 / 1U / 0	-50 / 0U / 0	-200 / 2U / 0	- / - / -
Bæk m. skrænt	-100 / 2U / 0	-100 / 1U / 0	- / - / -	- / - / -
Blød jord	0 / 0U / 0	0 / 0U / 0	½ / 0U / 0	½ / 0U / 0
Sump	½ / 0U / 0	¼ / 0U / 0	¾ / 0U / 0	- / - / -
Defilér	Ét-spors: 2U i kolonne, to-spors: 1U i kolonne/carré			
Faktorerne er anført som bevægelsesreduktion, uorden og dækning.				

TRICOLORE

Infanteri & skytteangreb

Initiale nærkampe udenfor byzoner

	A	F		A	F
Nærkamp/skytteværdi*	+2	-2	Truet flanke*	-2	+2
U-faktorer*	-2	+2	Truet flanke artilleri*	-	+6
25% overlegenhed*	+1	-1	Flankering	-15	+15
I dækning	-	-1	Marchkolonne	-	+8
Skytter dæk. 0 mod inf.	-6	+6	Karré	-4	+4
Artilleri støtte	-	-1	Nabostøtte*	-	-2

Angreb af/mod skytter må udføres på tabellen for fortsat nærkamp.

Infanteri/skytter mod infanteri/skytter

	-(-8)	(-7)-1	2-6	7-9	10-12	13-15	16-20	21-29	30+
A	R200 8U ☉	R200 7U ☉	R200 6U ☉	# 2U 2	# 1U 2	Linje 1U 2	A200 2U 2	A200 1U 1	A200 0U 0
F	A200 0U 0	A200 1U 1	A200 2U 2	Linje 1U 2	# 1U 2	# 2U 2	R200 6U ☉	R200 7U ☉	R200 8U ☉

Infanteri & skytter mod artilleri

	-(-8)	(-7)-1	2-6	7-9	10-12	13-15	16-20	21-29	30+
A	R200 6U 4	R200 5U 3	R200 4U 3	R200 3U 2	R200 2U 2	# 2U 2	# 0U 1	A200 0U 0	A200 0U 0
F	0 0U 0	0 0U 1	0 0U 0	0 1U 0	0 2U ☉	# 3U ☉	# 4U ☉	Elimineret	

Infanteri & skytters fortsatte nærkamp

	A	F		A	F
Nærkamp/skytteværdi*	+1	-1	U-faktorer*	-2	+2
Dækningstrin*	+1	-1	25% overlegenhed*	+1	-1
Truet flanke*	+2	-2	Artilleristøtte	+1	-1
Linje træning 5	x 1½		Karré	x ½	
Linje træning 6-9	x 2		Skytter	x 1½	

Infanteri mod infanteri

	-(-8)	(-7)-1	2-6	7-9	10-12	13-15	16-20	21-29	30+
A	4U 3	3U 2	2U 2	1U 1	0U 1	0U 1	1U 0	0U 0	0U 0
F	0U 0	0U 0	1U 0	0U 1	0U 1	1U 1	2U 2	3U 2	4U 3

Den side der først har 6+ U eller én base tilbage retrærer straks 200

Infanteriets kamp om byzoner

	A	F		A	F
Nærkamp/skytteværdi*	+2	-2	25% overlegenhed	+1	-1
U-faktorer*	-2	-2	Dækning ved angreb*	-	-1

Bykamp

	-(-8)	(-7)-1	2-6	7-9	10-12	13-15	16-20	21-29	30+
A	5U 5	4U 4	3U 4	3U 3	2U 3	2U 2	2U 2	1U 1	1U 0
F	1U 0	1U 1	2U 2	2U 2	2U 3	3U 3	3U 4	4U 4	5U 5

Ved angreb mod zone uden venlige baser får angriberen fordoblet tab.

Bykampstest

Enhedens U	1-2U	3-4U	5-6U	7-8U
Test	N2/1	N1/1	N2/2	N3/3

Enheder der fejler retrærer 200, får 2U, og skal teste M1/1 for tab.

Infanteri angreb mod kavaleri

	A	F		A	F
Nærkamp/skytteværdi*	+2	-2	Flankering	-	+10
U-faktorer*	-2	+2	25% overlegenhed*	+1	-1
Infanteri i linje træning 5	x 1½		Infanteri i linje træning 6-9	x 2	

	-(-8)	(-7)-1	2-6	7-9	10-12	13-15	16-20	21-29	30+
A	R200 6U ☉	0 2U 0	0 1U 0	0 1U 0	0 0U 0	0 0U 0	0 0U 0	0 0U 0	0 0U 0
F	A400 0U 0	0 0U 0	0 0U 0	0 1U 0	0 2U 1	R400 3U 1	R400 4U 2	R400 5U 2	R400 6U 3

Kavaleriangreb

Initiale nærkampe mod andet kavaleri

	A	F		A	F
Nærkampværdi*	+2	-2	Truet flanke*	-2	+2
U-faktorer, let*	-2	+2	Flankering	-15	+15
U-, mellem & tungt*	-3	+3	Marchkolonne	-	+8
25% overlegenhed*	+1	-1	Mellemsvært	+4	-4
Står stille	-	+3	Tungt	+6	-6

Kavaleri mod kavaleri

	-(-8)	(-7)-1	2-6	7-9	10-12	13-15	16-20	21-29	30+
A	R400 8U ☉	R400 7U ☉	R400 6U ☉	# 2U 2	# 1U 2	# 1U 1	0 2U 1	A300 1U 0	A400 0U 0
F	A400 0U 0	A300 1U 0	0 2U 1	# 1U 1	# 1U 2	# 2U 2	R400 6U ☉	R400 7U ☉	R400 8U ☉

Kavaleriets fortsatte nærkamp

	A	F		A	F
Nærkampværdi*	+2	-2	U-faktor*	-2	+2
Træning*	+2	-2	25% overlegenhed*	+1	-1
Linje, træning 6-9	x 4		Linje, træning 5	x 3	

Kavaleriets nærkamp mod kavaleri

	-(-8)	(-7)-1	2-6	7-9	10-12	13-15	16-20	21-29	30+
A	R400 8U ☉	R400 7U ☉	R400 6U ☉	R400 3U ☉	# 2U 3	0 2U 2	0 1U 2	0 1U 1	0 0U 1
F	0 0U 1	0 1U 1	0 1U 2	0 2U 2	# 2U 3	R400 3U ☉	R400 6U ☉	R400 7U ☉	R400 8U ☉

Kavaleriets angreb mod andre våbenarter

	A	F		A	F
Nærkamp/skytteværdi*	+1	-2	Truet flanke*	-	+3
U-faktorer*	-2	+4	Truet flanke linje/art*	-	+5
25% overlegenhed*	+1	-1	Fuldt dækket inf/art	-	-2
Dækningstrin*	-	-3	Forankret infanteri	-	-4
Flankering	-	+15	Marchkolonne	-6	+15
Tungt kavaleri	+2	-	Artilleristøtte	-	-1
Karré		-10	Nabostøtte*	-	-2
Infanteri i linje træning 2-4	x ½		Skytter i dækning 0	x ¼	

Kavaleri mod infanteri/skytter

	-(-8)	(-7)-1	2-6	7-9	10-12	13-15	16-20	21-29	30+
A	R400 5U 3	R400 4U 3	R400 3U 2	R400 3U 2	0 2U 2	0 1U 2	0 1U 1	A200 1U 1	A400 0U 0
F	0 0U 0	0 0U 0	Karré 1U 0	0 1U 0	R200 6U ☉	R200 6U ☉	R200 7U ☉	R200 8U ☉	R200 8U ☉

Kavaleri mod artilleri

	-(-8)	(-7)-1	2-6	7-9	10-12	13-15	16-20	21-29	30+
A	R400 6U 3	R400 5U 3	R400 4U 3	R400 3U 2	# 2U 2	# 1U 1	# 0U 1	A200 0U 0	A400 0U 0
F	0 0U 0	0 0U 0	0 1U 0	0 2U 0	# 3U ☉	# 4U ☉	# 5U ☉	Elimineret	

Generelt om nærkamp

#: Fortsat nærkamp	R: Retræte	A: Gennembrud
Hvis angriber ikke vil foretage gennembrud skal han teste T1/1		

Tabstabel					
Faktor	1-2	3-10	11-16	17-24	25+
Tab	0	½	1	1½	2

Tabsfaktoren ganges med 2 hvis fjenden er linje eller artilleri, der ganges altid kun med 1, hvis den ene side er skytter

Ved # mod artilleri kan enheden vælge at gennembyrde A200 for infanteri og A400 for kavaleri.	Infanteri der mangler plads til at formere påtvungen formation bliver i oprindelig formation og får 2U
---	--